* 1. Olá mundo

programa                            //  Nome do programa

{                                   //  Abertura do programa

  funcao inicio ()                  //  Declaracao da funcao principal

  {                                 //  Abertura da funcao incio

    escreva("Olá Mundo!\n")         //  Codigo para escrever a frase "Olá mundo"

  }                                 //  Fim da função inicio

}                                   //  Fim do programa

* 1. Numero digitado

programa                                                  // Nome do programa

{                                                         // Abertura do programa

  funcao inicio ()                                        // Declaracao da funcao principal (inicio)

  {                                                       // Abertura da funcao incio

    inteiro numero                                        // Declaracao da variavel "numero", do tipo inteiro

                                                          // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Digite um número inteiro: ")                 // Solicitação ao usuario que entre com um numero inteiro

    leia(numero)                                          // Programa assigna o numero de entrada do usuario para a variavel numero

                                                          // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("O número digitado foi: ", numero, "\n")      // Saida do programada informando o numero que foi digitado pelo usuario

  }                                                       // Fim da função inicio

}

* 1. Seu nome

programa                              // Nome do programa

{                                     // Abertura do programa

  funcao inicio ()                    // Declaracao da funcao principal (inicio)

  {                                   // Abertura da funcao incio

    cadeia nome                       // Declaracao da variável "nome", do tipo cadeia

                                      // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Digite seu nome: ")      // Solicitação ao usuario que entre com seu nome

    leia(nome)                        // Programa assigna o valor de entrada do usuario para a variavel "nome"

  }                                   // Fim da funcao

}                                     // Fim do programa

* 1. Operações Simples

programa                                                            // Nome do programa

{                                                                   // Inicio do programa

  funcao inicio()                                                   // Declaracao da funcao principal (inicio)

  {                                                                 // Abertura da funcao incio

    real a, b, soma, sub, mult, div                                 // Declaracao das variáveis, do tipo real

                                                                    // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Digite o primeiro número: ")                           // Solicitação ao usuario que entre com o primeiro valor numerico

    leia(a)                                                         // Programa assigna o numero de entrada do usuario para a variavel "a"

                                                                    // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Digite o segundo número: ")                            // Solicitação ao usuario que entre com o segundo valor numerico

    leia(b)                                                         // Programa assigna o numero de entrada do usuario para a variavel "b"

                                                                    // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    soma = a + b                                                    // Soma os dois valores

    sub  = a - b                                                    // Subtrai os dois valores

    mult = a \* b                                                    // Multiplica os dois valores

    div  = a / b                                                    // Divide os dois valores

                                                                    // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("\nA soma dos números é igual a: ", soma)               // Exibe o resultado da soma

    escreva("\nA subtração dos números é igual a: ", sub)           // Exibe o resultado da subtração

    escreva("\nA multiplicação dos números é igual a: ", mult)      // Exibe o resultado da multiplicação

    escreva("\nA divisão dos números é igual a: ", div, "\n")       // Exibe o resultado da divisão

  }                                                                 // Fim da funcao inicio

}                                                                   // Fim do programa

* 1. Prioridades

programa                                                                // Nome do programa

{                                                                       // Inicio do programa

  funcao inicio()                                                       // Declaracao da funcao principal (inicio)

  {                                                                     // Abertura da funcao incio

    real resultado                                                      // Declaracao da variável "resultado", do tipo real

                                                                        // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

                                                                        // Neste exemplo, a operação de multiplicação (\*) será executada primeiro

    resultado = 5.0 + 4.0 \* 2.0                                         // Calculo da operacao seguindo a ordem logica de operacoes matematicas (primeiro multiplicação) e asignando a varável resultado

    escreva("Operação: 5 + 4 \* 2 = ", resultado)                        // Resultado da operacao matematica anterior

                                                                        // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

                                                                        // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

                                                                        // Neste exemplo, a operação de soma (+) será executada primeiro

    resultado = (5.0 + 4.0) \* 2.0                                       // Calculo da operacao seguindo a ordem logica de operacoes matematicas (primeiro parentesis) e asignando a varável resultado

    escreva("\nOperação: (5 + 4) \* 2 = ", resultado)                    // Resultado da operacao matematica anterior

                                                                        // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

                                                                        // Neste exemplo, a operação de divisão (/) será executada primeiro, seguida pela operação de multiplicação (\*). Por último, será executada a operação de soma (+)

    resultado = 1.0 + 2.0 / 3.0 \* 4.0                                   // Calculo da operacao seguindo a ordem do comentario anterior e asignando o resultado a variavel resultado

    escreva("\nOperação: 1 + 2 / 3 \* 4 = ", resultado)                  // Resultado da operacao matematica anterior

                                                                        // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

                                                                        // Neste exemplo, a operação de soma (+) será executada primeiro, seguida pela operação de multiplicação (\*). Por último, será executada a operação de divisão (/)

    resultado = (1.0 + 2.0) / (3.0 \* 4.0)                               // Calculo da operacao seguindo a ordem do comentario anterior e asignando o resultado a variavel resultado

    escreva("\nOperação: (1 + 2) / (3 \* 4) = ", resultado, "\n")        // Resultado da operacao matematica anterior

  }                                                                     // Fim da funcao

}                                                                       // Fim do programa

* 1. Divisões Inteiras

programa                                                                  // Nome do programa

{                                                                         // Inicio do programa

  funcao inicio()                                                         // Declaracao da funcao principal (inicio)

  {                                                                       // Abertura da funcao incio

    inteiro metade\_inteira, resto, valor                                 // Declaracao das variávariáveis, do tipo INTEIRO

                                                                          // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Digite um valor: ")                                          // Saída, solicitando que o usuário entre com um valor

    leia(valor)                                                           // Entrada do valor digitado pelo usuario e asigna a variável valor

                                                                          // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    metade\_inteira = valor / 2                                            // Calcula a metade inteira do valor

    resto = valor % 3                                                     // Calcula o resto da divisão do valor por 3

                                                                          // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("\nA metade inteira do numero é: ", metade\_inteira)           // Saída, mostrando o resultado da metade inteira

    escreva("\nO resto (mod) da divisão por 3 é: ", resto, "\n")          // Saída, mostrando o resultado do resto da divisão por 3

  }                                                                       // Fim da funcao

}                                                                         // Fim do programa

* 1. Potência e raiz

programa                                                            // Nome do programa

{                                                                   // Inicio do programa

  inclua biblioteca Matematica --> mat                              // Inclui a biblioteca Matemática

                                                                    // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

  funcao inicio()                                                   // Declaracao da funcao principal (inicio)

  {                                                                 // Abertura da funcao incio

    real valor, potencia, raiz\_quadrada                             // Declaracao das variávariáveis, do tipo real

                                                                    // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Digite um valor: ")                                    // Saída, solicitando que o usuário entre com um valor

    leia(valor)                                                     // Entrada do valor digitado pelo usuario e asigna a variável valor

                                                                    // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    potencia = mat.potencia(valor, 3.0)                             // Calcula o valor elevado ao cubo e asigna a variável "potencia"

    raiz\_quadrada = mat.raiz (valor, 2.0)                           // Calcula a raiz quadrada do valor e asigna a variável "raiz\_quadrada"

                                                                    // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("\nO número ao cubo é: ", potencia, "\n")               // Exibe os resultado da potencia

    escreva("A raiz quadrada do número é: ", raiz\_quadrada, "\n")   // Exibe os resultado da raiz quadrada

  }                                                                 // Fim da funcao

}                                                                   // Fim do programa

* 1. Troca Variáveis

programa                                                      // Nome do programa

{                                                             // Inicio do programa

  funcao inicio()                                             // Declaracao da funcao principal (inicio)

  {                                                           // Abertura da funcao incio

    inteiro a, b, aux                                         // Declaracao das variávariáveis, do tipo inteiro

                                                              // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Informe um valor para a variável A: ")           // Saída, solicitando que o usuário entre com um valor "A"

    leia(a)                                                   // Entrada do valor digitado pelo usuario e asigna a variável "a"

                                                              // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Informe um valor para a variável B: ")           // Saída, solicitando que o usuário entre com um valor "B"

    leia(b)                                                   // Entrada do valor digitado pelo usuario e asigna a variável "b"

                                                              // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    limpa()                                                   // Apaga os prompts anteriores da tela

                                                              // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Variáveis antes da troca: \n")                   // Saída, com a mensagem das variáveis antes da troca

    escreva("A = ", a, "; B = ", b, "\n")                     // Saída, com a mensagem das variáveis antes da troca e seus valores

                                                              // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    aux = a                                                   // Asigna a variável "aux" o valor de "a"

    a = b                                                     // Asigna a variável "a" o valor de "b"

    b = aux                                                   // Asigna a variável "b" o valor de "aux" (valor original de "a")

                                                              // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("\n")                                             // Linha vazia no prompt

                                                              // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Variáveis após a troca: \n")                     // Saída, com a mensagem das variáveis após a troca

    escreva("A = ", a, "; B = ", b, "\n")                     // Saída, com a mensagem das variáveis após a troca e seus valores

  }                                                           // Fim da funcao

}                                                             // Fim do programa

* 1. Maioridade Penal

programa                                                                        // Nome do programa

{                                                                               // Inicio do programa

  funcao inicio()                                                               // Declaracao da funcao principal (inicio)

  {                                                                             // Abertura da funcao incio

    const inteiro MAIORIDADE = 18                                               // Declaracao da variável "MAIORIDADE", do tipo constante e inteiro com o valor de 18

                                                                                // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    inteiro idade, anteriores                                                   // Declaracao das variáveis, do tipo inteiro

                                                                                // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Digite sua idade: ")                                               // Saída, mensagem solicitado que o usuario digite sua idade

    leia(idade)                                                                 // Entrada do valor digitado pelo usuario e asigna a variável "idade"

                                                                                // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    anos = MAIORIDADE - idade                                                   // Calcula quantos anos faltam para atingir a maioridade

                                                                                // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    se (anos > 0)                                                               // Função SE: com a condicao do resultado sendo maior que 0

    {                                                                           // Abertura SE

      escreva("Falta(m) ", anos, " ano(s) para você atingir a maioridade\n")    // Saída, mostra quantos anos faltam para o usuário se tornar maior de idade

    }                                                                           // Fim da condicional SE

    senao                                                                       // Função SENAO

    {                                                                           // Abertura SENAO

      escreva("Você já atingiu a maioridade\n")                                 // Saída, com a mensagem que o usuario ja é maior de idade

    }                                                                           // Fim da condicional SENAO

  }                                                                             // Fim da funcao inicio

}                                                                               // Fim do programa

* 1. Altura média

programa                                                                                    // Nome do programa

{                                                                                           // Inicio do programa

  inclua biblioteca Matematica --> mat                                                      // Incluindo a biblioteca matematica

                                                                                            // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

  funcao inicio()                                                                           // Declaracao da funcao principal (inicio)

  {                                                                                         // Abertura da funcao incio

    real altura1, altura2, altura3, media\_altura                                            // Declaracao das variávariáveis, do tipo real

                                                                                            // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Digite a altura da primeira pessoa: ")                                         // Saída, mensagem solicitado que o usuario digite altura da primeira pessoa

    leia(altura1)                                                                           // Entrada do valor digitado pelo usuario e asigna a variável "altura1"

                                                                                            // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Digite a altura da segunda pessoa: ")                                          // Saída, mensagem solicitado que o usuario digite altura da segunda pessoa

    leia(altura2)                                                                           // Entrada do valor digitado pelo usuario e asigna a variável "altura2"

                                                                                            // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Digite a altura da terceira pessoa: ")                                         // Saída, mensagem solicitado que o usuario digite altura da terceira pessoa

    leia(altura3)                                                                           // Entrada do valor digitado pelo usuario e asigna a variável "altura3"

                                                                                            // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    media\_altura = (altura1 + altura2 + altura3) / 3                                        // Calculo da media das 3 alturas e asigna a varia "media\_altura"

                                                                                            // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("\nA média das alturas é: ", mat.arredondar(media\_altura, 2), " metros\n")      // Saida com o resultado da variavel "media\_altura" com 2 casas decimais

  }                                                                                         // Fim da funcao "inicio"

}                                                                                           // Fim do programa

* 1. Loja de Ferramentas

programa                                                                          // Nome do programa

{                                                                                 // Inicio do programa

  funcao inicio ()                                                                // Declaracao da funcao principal (inicio)

  {                                                                               // Abertura da funcao incio

    const real PRECO\_PARAFUSO = 1.50                                              // Declaracao da variavel do preco do parafuso, tipo constante e real

    const real PRECO\_ARRUELA  = 2.00                                              // Declaracao da variavel do preco da arruela, tipo constante e real

    const real PRECO\_PORCA    = 2.50                                              // Declaracao da variavel do preco da porca, tipo constante e real

                                                                                  // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    cadeia nome                                                                   // Declaracao da variavel nome, do tipo cadeia

    inteiro quantidade\_parafusos, quantidade\_arruelas, quantidade\_porcas          // Declaracao das variaveis de quantidades, do tipo inteiro

    real total\_parafusos, total\_arruelas, total\_porcas, total\_pagar               // Declaracao das variaveis totais, do tipo real

                                                                                  // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Digite seu nome: ")                                                  // Saída, mensagem solicitado que o usuario digite seu nome

    leia(nome)                                                                    // Entrada do valor digitado pelo usuario e asigna a variável "nome"

                                                                                  // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("\nDigite a quantidade de parafusos que deseja comprar: ")            // Saída, mensagem solicitado que o usuario digite quantidade de parafusos que deseja comprar

    leia(quantidade\_parafusos)                                                    // Entrada do valor digitado pelo usuario e asigna a variável "quantidade\_parafusos"

                                                                                  // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Digite a quantidade de arruelas que deseja comprar: ")               // Saída, mensagem solicitado que o usuario digite quantidade de arruelas que deseja comprar

    leia(quantidade\_arruelas)                                                     // Entrada do valor digitado pelo usuario e asigna a variável "quantidade\_arruelas"

                                                                                  // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Digite a quantidade de porcas que deseja comprar: ")                 // Saída, mensagem solicitado que o usuario digite quantidade de porcas que deseja comprar

    leia(quantidade\_porcas)                                                       // Entrada do valor digitado pelo usuario e asigna a variável "quantidade\_porcas"

                                                                                  // Cálculo dos valores a serem pagos. O cálculo é feito multiplicando a quantidade de itens vendidos pelo preço de cada item

    total\_parafusos = PRECO\_PARAFUSO \* quantidade\_parafusos                       // Calculo total de parafusos

    total\_arruelas = PRECO\_ARRUELA \* quantidade\_arruelas                          // Calculo total de arruelas

    total\_porcas = PRECO\_PORCA \* quantidade\_porcas                                // Calculo total de porcas

                                                                                  // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    total\_pagar = total\_parafusos + total\_porcas + total\_arruelas                 // Calculo total a pagar

                                                                                  // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    limpa()                                                                       // Limpa o prompt de comando

                                                                                  // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Cliente: ", nome, "\n")                                              // Saida com o nome do cliente

    escreva("===============================\n")                                  // Cria uma linha no prompt "="

    escreva("Parafusos: ", quantidade\_parafusos, "\n")                            // Saída com quantidade de parafusos

    escreva("Arruelas: " , quantidade\_arruelas, "\n")                             // Saída com quantidade de arruelas

    escreva("Porcas: ", quantidade\_porcas, "\n")                                  // Saída com quantidade de porcas

    escreva("===============================\n")                                  // Cria uma linha no prompt "="

    escreva("Total a pagar:  R$ ", total\_pagar, "\n")                             // Saída com valor total a pagar

  }                                                                               // Fim da função "inicio"

}                                                                                 // Fim do programa

* 1. Quantos dias

programa                                                                    // Nome do programa

{                                                                           // Inicio do programa

  funcao inicio()                                                           // Declaracao da funcao principal (inicio)

  {                                                                         // Abertura da funcao incio

    inteiro ano\_atual, qtd\_anos\_bi, dias                                    // Declaração das variaveis do tipo inteiro

                                                                            // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Informe o ano atual: ")                                        // Saida, com a mensagem solicitando que o usuario digite o ano atual

    leia(ano\_atual)                                                         // Entrada do valor digitado pelo usuario e asigna a variável "ano\_atual"

                                                                            // Calcula a quantidade de anos bissextos que ocorreram até o ano atual (divisão inteira)

    qtd\_anos\_bi = ano\_atual / 4                                             // Divide o ano atual por 4 e asigna o resultado a variável "atd\_anos\_bi"

                                                                            // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    dias = (ano\_atual - 1) \* 365 +  qtd\_anos\_bi                             // Calcula quantos dias serão no total desde o dia 01/01/0001 até o primeiro dia do ano atual

                                                                            // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Já se passaram ", dias, " dias desde 01/01/0001\n")            // Saída com a mensagem e o valor do calculo de quantos dias já se passaram desde 01/01/0001 até primeiro dia do ano atual

  }                                                                         // Fim da funcao

}                                                                           // Fim do programa

4.1. Vogal

programa                                                                                          // Nome do programa

{                                                                                                 // Inicio do programa

  funcao inicio ()                                                                                // Declaracao da funcao principal (inicio)

  {                                                                                               // Abertura da funcao incio

    caracter letra                                                                                // Declaracao da variável "letra", do tipo caracter

                                                                                                  // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva("Digite uma letra: ")                                                                 // Saida, com a mensagem solicitando que o usuario digite uma letra

    leia(letra)                                                                                   // Entrada do valor digitado pelo usuario e asigna a variável "letra"

                                                                                                  // O Portugol diferencia caracteres minúsculos e maiúsculos, portanto é preciso verificar ambos os casos

    se                                                                                            // Função SE

    (                                                                                             // Abertura condição SE

      letra == 'A' ou letra == 'E' ou letra == 'I' ou letra == 'O' ou letra == 'U' ou             // Verifica se a varíavel é igual a uma vogal maiúscula

      letra == 'a' ou letra == 'e' ou letra == 'i' ou letra == 'o' ou letra == 'u'                // Verifica se a varíavel é igual a uma vogal minúscula

    )                                                                                             // Fechamento condição SE

    {                                                                                             // Abertura do resultado caso função SE seja verdadeira

      escreva("\nA letra '", letra, "' é uma vogal\n")                                            // Mensagem no prompt dizendo que a letra é uma vogal

    }                                                                                             // Fechamento do resultado caso função SE seja verdadeira

    senao                                                                                         // Função SENAO

    {                                                                                             // Abertura função SENAO

      escreva("\nA letra '", letra, "' é uma consoante\n")                                        // Mensagem no prompt dizendo que a letra é uma consoante

    }                                                                                             // Abertura função SENAO

  }                                                                                               // Fim da funcao "inicio"

}                                                                                                 // Fim do programa

4.2. Médias

programa                                                                    // Nome do programa

{                                                                           // Inicio do programa

  inclua biblioteca Matematica --> m                                        // Inclui a biblioteca matematica

                                                                            // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

  funcao inicio ()                                                          // Declaracao da funcao principal (inicio)

  {                                                                         // Abertura da funcao incio

    real m1, m2, m3, media                                                  // Declarações de variáveis, do tipo real

                                                                            // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    escreva ("Informe a média 1: " )                                        // Saída com a mensagem solicitado a média 1

    leia (m1)                                                               // Entrada do valor digitado pelo usuario e asigna a variável "m1"

    escreva( "Informe a média 2: ")                                         // Saída com a mensagem solicitado a média 2

    leia (m2)                                                               // Entrada do valor digitado pelo usuario e asigna a variável "m2"

    escreva ("Informe a média 3: ")                                         // Saída com a mensagem solicitado a média 3

    leia (m3)                                                               // Entrada do valor digitado pelo usuario e asigna a variável "m3"

                                                                            // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    media = (m1 + m2 + m3) / 3                                              // Calculo da média das 3 notas

                                                                            // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    limpa()                                                                 // Limpa o prompt de comando

    escreva ("A média final é: ", mat.arredondar(media, 2), "\n\n")         // Saída com a media final arredondada com 2 decimais

                                                                            // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    se (m1 < media)                                                         // Condicao SE, caso media1 seja menor que a media final

    {                                                                       // Abertura condicao SE

      escreva ("A média 1 é menor que a média final\n")                     // Mensagem caso a condição seja verdadeira

    }                                                                       // Fechamento condicao SE

                                                                            // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    se (m2 < media)                                                         // Condicao SE, caso media2 seja menor que a media final

    {                                                                       // Abertura condicao SE

      escreva ("A média 2 é menor que a média final\n")                     // Mensagem caso a condição seja verdadeira

    }                                                                       // Fechamento condicao SE

                                                                            // Linha vazia, opcional, para melhor visibilidade do codigo

    se (m3 < media)                                                         // Condicao SE, caso media3 seja menor que a media final

    {                                                                       // Abertura condicao SE

      escreva ("A média 3 é menor que a média final\n")                     // Mensagem caso a condição seja verdadeira

    }                                                                       // Fechamento condicao SE

  }                                                                         // Fim da funcao "inicio"

}                                                                           // Fim do programa

4.3. Múltiplo de 5

programa                                                                                          // Nome do programa

{                                                                                                 // Inicio do programa

  funcao inicio ()                                                                                // Declaracao da funcao principal (inicio)

  {                                                                                               // Abertura da funcao incio

    inteiro numero, multiplo                                                                      // Declaracao de variaveis, tipo inteiro

    escreva("Digite um número: ")                                                                 // Saída com a mensagem solicitado que o usuario digite um número

    leia(numero)                                                                                  // Entrada do valor digitado pelo usuario e asigna a variável "numero"

                                                                                                  // Para verificar se um número é múltiplo de outro utiliza-se a operação módulo, representada no Portugol pela operador %.

                                                                                                  // Se o resultado da operação for 0, então um número é múltiplo do outro.

    limpa()                                                                                       //Limpa o prompt

    se (numero % 5 == 0)                                                                          // Condicao SE, verifica se o resto da divisao por 5 é 0

    {                                                                                             // Abertura condicao SE

      escreva("O número ", numero, " é multiplo de 5")                                            // Mensagem dizendo o numero é multipli de 5

    }                                                                                             // Fechamento condicao SE

    senao                                                                                         // Condicao SENAO

    {                                                                                             // Abertura condicao SENAO

      escreva("O número ", numero, " não é multiplo de 5")                                        // Mensagem dizendo o numero não é multipli de 5

    }                                                                                             // Fechamento condicao SENAO

    escreva("\n")                                                                                 // Salta uma linha no prompt

  }                                                                                               // Fim funcao "inicio"

}                                                                                                 // Fim da funcao programa